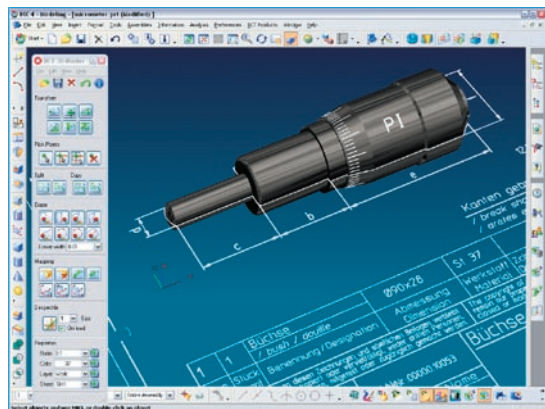


## BCT 3D-Raster Produktfamilie

**Baustein zur Überführung von Raster-Zeichnungen in den digitalen Prozess mit PLM und CAD und zur Bereitstellung umfangreicher Möglichkeiten der Weiterverarbeitung dieser Daten**

Wertvolles Produkt-Know-how und Auftragsdaten auf Basis rasterisierter und gescannter Zeichnungen oder aus der Historie stammender proprietärer CAD-Daten werden häufig in einem separaten Prozess außerhalb der üblichen geregelten Abläufe in CAD und PDM behandelt. Die fehlende Zuverlässigkeit dieser Prozesse selbst und die Intransparenz für die Beteiligten verursachen häufig Zusatzaufwendungen und -kosten, die in einigen Industrien spürbare Auswirkungen auf die Gesamteffektivität haben.

BCT 3D-Raster integriert 2D-Papier- oder elektronische Daten (z.B. TIFF, PDF, HPGL, etc.) in NX und Teamcenter, wo sie mit den dort zur Verfügung stehenden Funktionalitäten ohne zusätzlichen Migrationsaufwand aufbereitet und weiterverwendet werden können. Somit kann ein unternehmenseinheitlicher Prozess auch für diese Datentypen, unabhängig von der eigentlichen Quelle, etabliert werden. Dieser entspricht dann den Anforderungen hinsichtlich Vollständigkeit und Transparenz der Informationen sowie der Sicherheit und der Qualität des Ablaufs durch die Integration in den digitalen Workflow.



## **Basisfunktionen:**

- Import von 2D-Rasterdaten (z.B. TIFF, CALS, FORMTEK, JPG, GIF, PDF) sowohl ins NX-Modell als auch in den Zeichnungsmodus
- Erzeugung eines konsistenten Datentyps als hybride Raster/Vektor-Datei im .prt-Format
- Geometrische Änderungsmöglichkeiten (z.B. Ändern, Kopieren, Löschen, Skalieren, Drehen, Mappen, etc.)
- Intelligenter Punkt-Konstruktor unterstützt den Anwender beim Ableiten nativer NX-Geometrie und somit bei der „Raster zu Vektor“-Migration
- Funktion zum Despeckling von Rasterdaten trägt zur Verbesserung der Datenqualität bei
- Große Mengen an Rasterdaten sind über BCT 3D-Raster Autoloader interaktiv oder im Stapelbetrieb in NX-Dateien umwandelbar
- BCT 3D-Raster Autoloader bietet vielfältige Anpassungsmöglichkeiten (Zielordner, Mappen von Attributen, Einstellungen für Item und ItemRevision), um Rasterdaten in Teamcenter zu importieren.
- Über Parameter-Einstellungen (Zielordner, Bildauflösung, Regeln für Namensgebung) erzeugt der ausführbare BCT 3D-Raster Archiver Neutralformate (z.B. TIFF, CALS, HPGL, PDF) aus beliebigen NX-Parts und -Baugruppen zur Visualisierung und Reproduktion
- BCT 3D-Raster API bietet als Programmierschnittstelle verschiedene „raster2part“- und „part2raster“-Funktionsaufrufe, die als C/C++-Routinen in NX/Open und ITK firmenspezifisch im Workflow eingesetzt werden können
- BCT 3D-Raster Visualization stellt darüber hinaus als kostenfreies Add-in-Programm (Download von [www.bct-technology.com](http://www.bct-technology.com)) für NX sicher, dass die hybriden NX/Raster-Dateien von jedem Beteiligten der NX-Prozesskette visualisiert und gegebenenfalls als Vorlage für das 2D/3D-Modelling genutzt werden können